

Stadt Röbel/Müritz

Beschlussvorlage	Vorlage-Nr: 25-2017-008
Einreichendes Amt: Hauptamt	Datum: 06.03.2017 Verfasser: Schulz, Annett
Förderrichtlinie der Stadt Röbel/Müritz zur Förderung für die Bereiche Jugend, Kultur, Sport und Soziales	
Beratungsfolge:	
<i>Status</i>	<i>Datum</i> <i>Gremium</i>
Ö Stadtvertretung Röbel/Müritz	

Beschlussvorschlag:

Die Stadtvertretung der Stadt Röbel/Müritz genehmigt die vom Bürgermeister unterzeichnete und bereits zum 01. Jan. 2017 in Kraft getretene

Förderrichtlinie der Stadt Röbel/Müritz zur Förderung für die Bereiche Jugend, Kultur, Sport und Soziales.

Sachverhalt:

Vor Jahren hat der Hauptausschuss festgelegt, dass der Kultur- und Sozialausschuss über die Vergabe der im Haushalt eingestellten Fördergelder entscheiden kann.

Die Mitglieder des Kultur- und Sozialausschusses sprachen sich im Jahr 2015 für eine Überarbeitung der Förderrichtlinie aus.

Die Überarbeitung durch die Verwaltung, Beratung und Befürwortung im Kultur- und Sozialausschuss erfolgte 2016.

Die Förderrichtlinie wurde am 16. 08. 2016 durch den Bürgermeister unterzeichnet, allen Vereinen, die in den Jahren 2015 und 2016 Förderanträge gestellt haben, zugeschickt und am 10. 09. 2016 im Müritz-Anzeiger veröffentlicht.

Nach dieser Förderrichtlinie wird seit dem 01. 01. 2017 verfahren.

Finanzielle Auswirkungen	☐ Nein	☒ Ja – nach Maßgabe des Haushaltsplanes
Im Haushalt vorgesehen?	☐ Nein	☒ Ja, Produktkonto 42100-, 36200-, 28101-, 33100.54159.....
Ertrag/Einzahlung in €		☐ Überplanmäßige Ausgabe
Aufwand/Auszahlung in €		☐ Außerplanmäßige Ausgabe

Anlage/n:

Bearbeiter/in	Amtsleiter/in	Leiterin Amt für Finanzen	Ltd. Verwaltungsbeamter/ Bürgermeister
Schulz, Annett	Hennings, Meike		

Aufgrund des § 24 Abs. 1 Kommunalverfassung des Landes Mecklenburg-Vorpommern war(en) _____/kein Gremiumsmitglied von der Beratung und Abstimmung ausgeschlossen.

Abstimmungsergebnis:

Einstimmig	Mit Stimmenmehrheit	Ja	Nein	Enthaltung	Lt. Beschluss- vorschlag	Abweichender Beschluss

Abweichender Beschluss:

Datum

Siegel

Unterschrift